从开始学习到学习到泛型的下限，中间间隔了不少的时间，可以是真正可以学习的时间并不是很多。

1. 泛型是可以为 开发在使用到不确定参数时的场景 提供便利的。在声明时，给出类型的占位标识（T，K，V等），在使用时在传入具体的形参来实现不同数据类型的使用。
2. 泛型的基本使用为泛型的类以及泛型的接口：它们都是在撰写时留下数据的泛型标识，在声明时传入具体的数据形参。
3. 泛型派生出的子类：1）如果子类也是泛型，则要传入和父类一样的泛型标识符 2）如果子类不是泛型，则在继承时就要确定泛型的具体形参（这在开发当中是十分常见 的）
4. 泛型方法。泛型方法需要和 使用了泛型成员属性的成员方法，这两者的区别在于，泛型方法传入的参数类型，是可以在代码当中动态指定的；而使用了泛型属性的成员方法，其数据类型则是在泛型类被声明时就被指定。
5. 类型通配符。类型通配符传入的是实参
6. 类型通配符的上下限：上限extends，表示可传入该实参，或是该实参的子类的参数

下限super，表示可传入该实参，或者该实参的父类。